

Enseigner la programmation informatique aux élèves. Un défi d'avenir ?

Mohamed Choubane : mchoubane@cedusf.org
Cedusf <http://blog.cedusf.org>

Lundi 23 Décembre 2013

Seymour Papert l'inventeur du langage Logo

- En 1967 Seymour Papert un mathématicien Sud-Africain et élève du célèbre pédagogue suisse Jean Piaget invente le programme Logo.

Seymour Papert l'inventeur du langage Logo

- En 1967 Seymour Papert un mathématicien Sud-Africain et élève du célèbre pédagogue suisse Jean Piaget invente le programme Logo.
- Logo est un langage informatique destiné aux jeunes élèves pour l'apprentissage de l'informatique.

Seymour Papert l'inventeur du langage Logo

- En 1967 Seymour Papert un mathématicien Sud-Africain et élève du célèbre pédagogue suisse Jean Piaget invente le programme Logo.
- Logo est un langage informatique destiné aux jeunes élèves pour l'apprentissage de l'informatique.
- Le logo consiste à piloter une tortue virtuelle en lui donnant des instructions.

Seymour Papert l'inventeur du langage Logo

- En 1967 Seymour Papert un mathématicien Sud-Africain et élève du célèbre pédagogue suisse Jean Piaget invente le programme Logo.
- Logo est un langage informatique destiné aux jeunes élèves pour l'apprentissage de l'informatique.
- Le logo consiste à piloter une tortue virtuelle en lui donnant des instructions.
- 2 instructions ou commandes principales :

Seymour Papert l'inventeur du langage Logo

- En 1967 Seymour Papert un mathématicien Sud-Africain et élève du célèbre pédagogue suisse Jean Piaget invente le programme Logo.
- Logo est un langage informatique destiné aux jeunes élèves pour l'apprentissage de l'informatique.
- Le logo consiste à piloter une tortue virtuelle en lui donnant des instructions.
- 2 instructions ou commandes principales :
- Avance d'une certaine distance et tourne à gauche ou à droite d'un certain nombre.

Seymour Papert l'inventeur du langage Logo

- En 1967 Seymour Papert un mathématicien Sud-Africain et élève du célèbre pédagogue suisse Jean Piaget invente le programme Logo.
- Logo est un langage informatique destiné aux jeunes élèves pour l'apprentissage de l'informatique.
- Le logo consiste à piloter une tortue virtuelle en lui donnant des instructions.
- 2 instructions ou commandes principales :
- Avance d'une certaine distance et tourne à gauche ou à droite d'un certain nombre.
- L'élève apprend en manipulant la programmation qu'il y a deux sens de rotations. Il découvre à travers des activités que pour faire un quart de tour il faut tourner de 90° . Pour effectuer un demi-tour il faut un angle de 180° et un tour complet il faut faire 360° .

Seymour Papert l'inventeur du langage Logo

- En 1967 Seymour Papert un mathématicien Sud-Africain et élève du célèbre pédagogue suisse Jean Piaget invente le programme Logo.
- Logo est un langage informatique destiné aux jeunes élèves pour l'apprentissage de l'informatique.
- Le logo consiste à piloter une tortue virtuelle en lui donnant des instructions.
- 2 instructions ou commandes principales :
- Avance d'une certaine distance et tourne à gauche ou à droite d'un certain nombre.
- L'élève apprend en manipulant la programmation qu'il y a deux sens de rotations. Il découvre à travers des activités que pour faire un quart de tour il faut tourner de 90° . Pour effectuer un demi-tour il faut un angle de 180° et un tour complet il faut faire 360° .
- Apprendre c'est réinventer. Citation de Jean Piaget.

Un des meilleurs logiciels de type Logo

- Avantages :

Un des meilleurs logiciels de type Logo

- Avantages :
 - Logiciel libre et gratuit avec le code source public installable sur les différents systèmes d'exploitation.

Un des meilleurs logiciels de type Logo

- Avantages :
 - Logiciel libre et gratuit avec le code source public installable sur les différents systèmes d'exploitation.
 - Syntaxe facile à apprendre.

Un des meilleurs logiciels de type Logo

- Avantages :
 - Logiciel libre et gratuit avec le code source public installable sur les différents systèmes d'exploitation.
 - Syntaxe facile à apprendre.
 - Tutorial d'une quarantaine de pages clairement rédigé

Un des meilleurs logiciels de type Logo

- Avantages :
 - Logiciel libre et gratuit avec le code source public installable sur les différents systèmes d'exploitation.
 - Syntaxe facile à apprendre.
 - Tutorial d'une quarantaine de pages clairement rédigé
- De nombreux exemples publiés sur la toile et sur le site de Cedusf <http://blog.cedusf.org>

- Jaillissement de l'esprit. Ordinateurs et apprentissages. : Seymour Papert.

- Jaillissement de l'esprit. Ordinateurs et apprentissages. : Seymour Papert.
- <https://interstices.info>

- Jaillissement de l'esprit. Ordinateurs et apprentissages. : Seymour Papert.
- <https://interstices.info>
- <http://blog.cedusf.org>